



Przyjęcia nowych twórców do ZPAP PSU

Związek otwiera swoje drzwi dla osób, które nie posiadają wyższego, specjalistycznego wykształcenia plastycznego. Zapraszamy ludzi tworzących, mających dorobek artystyczny, który zdobywali w drodze samokształcenia, kursów, edukacji, lub własnej pracy zawodowej. Zapraszamy twórców mających ambicję dołączyć do profesjonalnego grona artystów plastyków, chcących podnieść swój prestiż zawodowy.

Przyjęcia nowych twórców do ZPAP PSU

Związek zrzesza twórców sztuk plastycznych działających w dziedzinach wizualnego oraz materialnego kształtowania otoczenia człowieka, jak też w obszarze sztuk użytkowych lub rzemiosł artystycznych.

Członkiem ZPAP PSU można zostać:

- Na podstawie uzyskania dyplomu specjalistycznego wykształcenia plastycznego (ASP) lub pokrewnego (*paraplastycznego np.: konserwacja zabytków, nowe media wizualne*)
 - Na podstawie indywidualnego dorobku, osiągnięć oraz pozytywnej opinii Komisji Kwalifikacyjnej.
- Przyjęcia kandydata dokonuje Zarząd Główny ZPAP PSU na wniosek Zarządu Okręgowego.

Dowiedz się więcej Złóż dokumenty i dołącz do nas !

Dziedziny artystyczne:

- ceramika artystyczna, użytkowa, unikatowa, zdobnictwo
- szkło artystyczne, unikatowe, użytkowe, formy szklane i inne
- witrażownictwo użytkowe, artystyczne, formy
- grawerstwo szkła, metalu
- zdobnictwo szkła i ceramiki
- mozaika artystyczna, figuratywna, ornamenty, formy użytkowe
- metaloplastyka, kowalstwo artystyczne
- biżuteria artystyczna, autorska, ozdoby
- tkanina artystyczna
- rzeźba i wyroby z drewna, detale architektoniczne i małej architektury
- intarsje i snycerstwo, pamiątkarstwo i zabawki
- galanteria ozdobna
- wyroby ozdobne z papieru
- wystawiennictwo, dekoracje plenerowe
- przedmioty kultu religijnego
- projektowanie form przemysłowych
- projektowanie graficzne, opakowania, poligrafia i inne
- projektowanie przedmiotów użytku osobistego ze skóry, filcu, tworzyw sztucznych itd
- projektowanie odzieży
- projektowanie mebli i wyposażenia wnętrz
- projektowanie efektów świetlnych, scenograficznych i filmowych
- animacja i komiksy

